



EMIL CEDERCREUTZIN MUSEO

Museotie 1, 29200 HARJAVALTA

p. 044 432 5345

cedercreutzin.museo@harjavalta.fi

www.harjavalta.fi/palvelut/museo/

www.facebook.com/emilcedercreutzinmuseo

www.twitter.com/ecmuseo

www.instagram.com/emilcedercreutzinmuseo

Harjavalta 17.12.2019

Tiedote – Vapaa julkaistavaksi heti

MINECRAFT – ULFBERHTIN MIEKKA

Emil Cedercreutzin säätiön ja Harjavallan kaupungin tuottama Minecraft-seikkailu rautakautisessa Satakunnassa

Harjavallassa Emil Cedercreutzin museossa on avautunut yleisölle pelipiste, jossa yleisön pelattavissa on Minecraft-peli *Ulfberhtin miekka*. Peli tarjoaa mielenkiintoisen ja opettavan matkan rautakautiseen Satakuntaan. *Minecraft – Ulfberhtin miekka* on Emil Cedercreutzin säätiön rahoittama kokonaisuus, joka on suunnattu yksittäisten pelaajien lisäksi koulujen, oppilaiden ja opettajien käyttöön esihistorian opetuksen avuksi.

Vuonna 2018 julkaistun *Minecraft – Ulfberhtin miekka* -pelin taustalla on pitempään jatkunut hanke. Peli on syntynyt Emil Cedercreutzin säätiön ja museon, Harjavallan kaupungin ja Turun yliopiston yhteistyönä. Pelin on suunnitellut ja kehittänyt monipuolinen kasvatustieteiden, historian tutkimuksen, museoalan sekä muiden alojen asiantuntijoiden työryhmä. Projektin johtajana on toiminut dosentti Lauri Kemppinen Turun yliopiston kasvatustieteiden tiedekunnasta. Yhteisinä tavoitteina työryhmällä olivat panostaminen pelien ja audiovisuaalisen materiaalin mahdollisuuksiin museo-opetuksessa ja museokäyntien elämyksellisyyden lisääminen. Hanke avasi myös mielenkiintoisia näkökulmia siihen, miten pelikokemuksen kautta lapset ja nuoret voivat oppia historiaa uusilla tavoilla. Pelin esittelysivu sijaitsee Emil Cedercreutzin museon verkkosivuilla osoitteessa: www.harjavalta.fi/museo/ulfberhtin-miekka/.

Minecraft – Ulfberhtin miekka on tietokoneella pelattava Minecraft-pelin itsenäinen lisäosa, jossa pelaaja seikkailee rautakautisessa Satakunnassa. Pelaajan tehtävänä on suorittaa pelissä erilaisia tehtäviä, kuten etsiä tiettyjä esineitä, puhua pelimaailman hahmojen kanssa edetäkseen tehtävissään ja liikkua historiallisen Teljän kaupungin ympäristössä. Peli alkaa Harjavalasta Emil Cedercreutzin museon pihasta. Pelaajan ensimmäinen tehtävä on löytää pelin museomiljööstä Ulfberhtin miekka. Kun pelaaja lähestyy museossa olevaa miekkaa, hän joutuu aikapyörteeseen ja herää joen rannalta. Vieressä olevat vartijat kertovat, että pelaaja on matkalla viemään lahjaa Linnaluodon herralle. Linnaluodon herran, Kirmu Kaukovallan puheille ei pääse helposti, vaan pelaajan on suoritettava sarja tehtäviä ennen kuin Untamo, Linnaluodon herran palvelija, lupaa auttaa häntä. Ensimmäisen pelaajan on selvitettävä, minne Kirmu Kaukovallan tilaama silkkikaftaani on joutunut. Emil Cedercreutzin museon pelipisteessä museokävijä voi tutustua pelin alkuosaan, jossa pelaaja etsii miekan ja siirtyä seuraavaksi etsimään silkkikaftaania. Pelaaja voi halutessaan jatkaa pelaamista kotona lataamalla lisäosan kokonaisen version sen omilta sivuilta. Museon kahvilassa sijaitseva pelipiste on yleisölle avoinna museon normaaleina aukioloaikoina.

Minecraft – Ulfberhtin miekka on suunnattu museossa ja kotona pelaavien lisäksi kouluille, oppilaille ja opettajille. Peli on kehitetty tarjoamaan uusia mahdollisuuksia esihistorian opetukseen osana koulutyötä. Pelin omat verkkosivut sisältävät omat osionsa pelaajille ja opettajille. Opettajien osiossa kerrotaan pelin tarjoamista opetuksellisista mahdollisuuksista. Sivuilta löytyy lisäksi peliin liittyviä ohjeita, sen kehittäjien ja asiantuntijoiden tuottamaa luento- ja muuta materiaalia, videoita sekä muuta hyödyllistä tietoa. Pelin sivuille pääset esittelysivun kautta osoitteessa: www.harjavalta.fi/museo/ulfberhtin-miekka/.

Tervetuloa matkalle rautakauden Satakuntaan *Minecraft – Ulfberhtin miekka* -pelin siivillä!

Lisätiedot:

Museoammanuessi, tiedottaja Satu Tenhonen, Emil Cedercreutzin museo, satu.tenhonen@harjavalta.fi, puh. 044-432 5350.

Ulfberhtin miekka -pelin esittelysivu Emil Cedercreutzin museon sivuilla: www.harjavalta.fi/museo/ulfberhtin-miekka/